

Guida Piattaforma

 **Starcks**

Stagione 2025-2026





## COSA É STARCKS

Starcks è una **piattaforma di skill game sul calcio**, dove non sei solo un tifoso, ma un vero manager fantasy.

Puoi **comprare, scambiare** e soprattutto **giocare** con i token dei tuoi calciatori preferiti.

Ogni Skill Game è una sfida di strategia: schieri la tua squadra e vivi le loro prestazioni come se fossi in panchina con loro.

Costruisci il tuo Starcks Team , competi contro altri manager e porta la tua passione al livello successivo.

Tutto in una sola piattaforma: Starcks





---

## STAR TOKEN (STK)

### Il \$STK è il token ufficiale di Starcks.

È la valuta che ti permette di entrare nel gioco, acquistare i calciatori (SPT) e partecipare a tutte le modalità.

### A cosa serve?

- Comprare e scambiare gli SPT (Star Player Token)
- Entrare nelle competizioni fantasy
- Accedere a eventi e contenuti esclusivi
- Partecipare all'economia interna della piattaforma

### Quanti ce ne sono?

L'emissione è limitata: hardcap fissato a 102 milioni di \$STK.  
*Non verranno mai creati altri token.*

Questo rende il sistema:

- **Sostenibile** → niente inflazione
- **Deflazionario** → col tempo il valore può crescere
- **Giocabile** ma anche strategico

### Perché è importante?

Chi gioca e partecipa attivamente ha vantaggi:  
più token, più possibilità, più impatto nel gioco.

Con \$STK sei parte del sistema, non solo un utente.



---

## STAR PLAYER TOKEN

Gli SPT sono i token dei calciatori ufficiali.

Sono asset per giocare a **THE GAME**, il fantasy football competitivo di Starcks.

### Come funzionano?

Ogni SPT rappresenta un giocatore reale, puoi:

- Scambiarli con \$STK e altri utenti
- Schierarli in formazione per fare punti nel Starcks The Game

### Quanto valgono?

Al momento del debutto sull'exchange, ogni giocatore ha:

- Hardcap di 10 milioni di SPT
  - 5M alla community
  - 5M nella riserva dello Star Algo

Lo Star Algo è l'algoritmo di **scoring** e **burn** del gioco.

Brucia gli SPT in base alle prestazioni reali del giocatore, rendendo i token più rari se il giocatore gioca bene.

### Gli SPT scadono?

**No.**

Una volta acquistato, l'SPT ti resta per tutta la carriera del calciatore... e oltre. Diventa parte del tuo portfolio da fantadirettore sportivo.

# LA PIATTAFORMA



01

---

## COME SI UTILIZZA LA PIATTAFORMA

Ecco come entrare in gioco con Starcks:

- 1** **Iscriviti Facilmente:**  
*Crea il tuo account in pochi secondi e accedi alla piattaforma*
- 2** **Carica i Tuoi Fondi:**  
*Puoi usare carta di credito per depositare nel tuo wallet.*
- 3** **Esplora l'Exchange:**  
*Scopri il valore attuale dello Star Token (\$STK) e monitora i movimenti.*
- 4** **Scegli e Acquista:**  
*Scegli quanti token comprare. Il prezzo può essere fisso o variabile.*
- 5** **Conferma e Vai:**  
*Una volta confermata l'operazione, ricevi subito i tuoi \$STK nel wallet.*

Con questi passaggi, sarai pronto a immergerti nel mondo di Starcks!

# 02

## COME SI UTILIZZA L'EXCHANGE DI STARCKS

### Comprare al Mercato (Market):

Comprare al Market è semplice e immediato.

Scegli quanti SPT vuoi e li acquisti subito al prezzo attuale di mercato, quello stabilito dalle offerte di vendita degli altri utenti in quel momento.

È la scelta giusta quando vuoi acquistare subito il tuo giocatore preferito, senza aspettare.

Un'azione rapida, come un passaggio filtrante: decidi, clicchi, e il token è tuo.

Compra | **Vendi** | Ordini

Acquista  **GONZALEZ**  
Saldo: 0,00000GON

Seleziona il metodo di pagamento ▾

Paga con  **STAR TOKEN**  
Saldo: 0,88 STK

25% | 50% | 75% | Max

**3000**  
GON

↔

**Tipo ordine MARKET**

Prezzo medio per token 0,47692STK

Quantità stimata	Prezzo stimato	Totale parziale stimato
2.200,280GON	0,47200STK	1.038,53216STK
799,719GON	0,47277STK	378,08362STK

Prezzo Totale **1.430,781STK**

Prezzo Euro **27,17€**

Esegui Ordine 

# 02

## COME SI UTILIZZA L'EXCHANGE DI STARCKS

### Creare un Ordine (Limit):

Questa mossa è più strategica.

Stabilisci in anticipo il prezzo che sei disposto a pagare (per comprare) o a cui vuoi vendere.

L'ordine non viene eseguito subito, ma resta attivo finché qualcuno sul mercato accetta quel prezzo.

È l'opzione giusta se vuoi ottenere un SPT a un prezzo più basso, oppure vendere a un valore più alto rispetto a quello attuale.

Serve pazienza, ma può darti un vantaggio importante se leggi bene il mercato.

The screenshot shows a trading interface with three tabs: 'Compra', 'Vendi', and 'Ordini'. The 'Ordini' tab is active. It displays the user's name 'GONZALEZ' and balance 'Saldo: 0,00000GON'. Below this, there is a dropdown menu for 'Seleziona il metodo di pagamento' with 'STAR TOKEN' selected and a balance of 'Saldo: 0,88 STK'. There are four buttons for percentage selection: '25%', '50%', '75%', and 'Max'. A large input field shows the amount '3000' with 'GON' below it. A slider below the input field is set to 'Tipo ordine LIMIT'. The 'Prezzo per token' is shown as '0,38704' with a '-18%' change and 'STK' unit. A 'best sell' label is visible. At the bottom, the 'Prezzo Totale' is '1.172,731STK' and the 'Prezzo Euro' is '22,27€'. A green 'Esegui Ordine' button and an information icon are at the bottom right.

# 02

## COME SI UTILIZZA L'EXCHANGE DI STARCKS

### L'Order Book:

E' il tuo alleato strategico.

Qui vedi tutte le offerte di acquisto e vendita in tempo reale.

Ti aiuta a capire come si muove il mercato e a decidere quando comprare o vendere.

Tenere d'occhio l'Order Book significa giocare con più consapevolezza e fare mosse migliori.

The screenshot shows the Order Book interface with two sections: 'Vendite' (Sells) and 'Acquisti' (Buys). Each section lists the price in STK and the quantity in GON.

Vendite	
Prezzo STK	Quantità GON
0,58798	8.200,0000
0,58700	400,0000
0,48837	841,11303
0,48000	450,0000
0,47900	903,23582
0,47560	699,0000
0,47399	753,0000
0,47300	500,0000
0,47277	1.145,0000
0,47200	2.200,28000

Acquisti	
Prezzo STK	Quantità GON
0,45027	876,0000
0,45026	311,0000
0,41673	606,0000
0,41194	909,0000
0,34000	606,0000
0,31001	486,82001
0,31000	606,0000
0,30001	1.668,52002
0,30000	5.221,13002
0,26848	1.013,02998

03

---

## LO STAR ALGO E IL BURN DEI TOKEN

L'algorithmo di Starcks, noto come **StarAlgo**, è una componente innovativa che sta alla base della dinamica dei token dei giocatori.

### Funzionamento dell'Algorithmo



#### Valutazione delle Prestazioni

Al termine di ogni partita, l'algorithmo valuta le prestazioni dei calciatori basandosi su dati statistici forniti dai migliori provider. Questo punteggio riflette quanto bene o male il giocatore ha giocato.



#### Impatto sul Token

In base al punteggio ottenuto, l'algorithmo decide di diminuire proporzionalmente la quantità di token disponibili per quel giocatore. Questo processo è noto come "burn" (se i token diminuiscono).



#### Meccanismo di Burn

Se un calciatore performa secondo le aspettative, l'algorithmo può "bruciare" automaticamente una certa quantità dei suoi token. Significa che i token vengono rimossi dalla circolazione, riducendo l'offerta totale. I Token vengono presi da una riserva di 5 milioni.

# 03

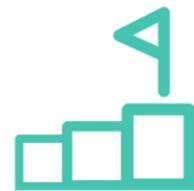
---

## LO STARALGO E IL BURN DEI TOKEN



### Effetto sul Valore

Riducendo il numero di token disponibili (burn), il valore dei token rimanenti può aumentare, poiché diventano più rari e, potenzialmente, più desiderabili per gli utenti della piattaforma.



### Obiettivo dell'Algoritmo

L'obiettivo principale dello StarAlgo è quello di legare i token alla performance reale dei calciatori, rendendo l'esperienza di scambio e di gioco su Starcks dinamica e strettamente connessa al mondo del calcio reale. Gli utenti di Starcks, quindi, non solo si divertono a collezionare token e ad utilizzarli nel gioco di Starcks, ma diventano parte attiva nel successo dei loro giocatori preferiti.

In sostanza, lo **STAR ALGO** con il meccanismo di burn contribuiscono a creare un **mercato virtuale vivo e reattivo**, dove le prestazioni sul campo hanno un impatto diretto e tangibile sul mondo Starcks.

# 04

## COSA E' LOCKING

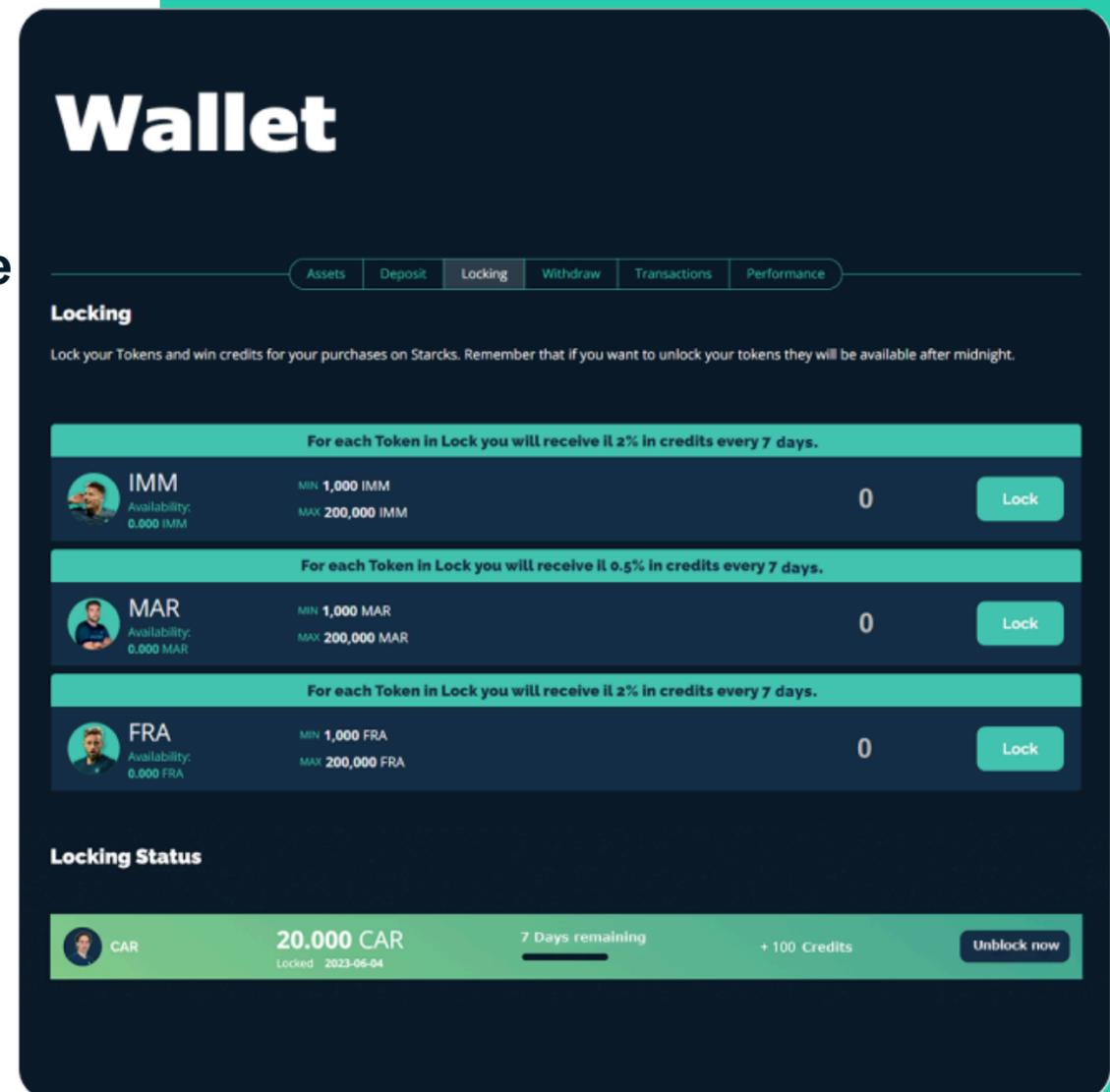
Il locking è una funzione del wallet che ti permette di “**congelare**” una quantità di Star Player Token per una settimana.

È come mettere i token in una **cassaforte digitale**: non puoi usarli, venderli o scambiarli durante il periodo di blocco.

In cambio, ricevi ricompense sotto forma di crediti.

Ogni credito vale **0,001€** e puoi spenderli nello **Store di Starcks**.

Bloccare i token conviene se vuoi guadagnare mentre tieni i tuoi SPT al sicuro.



04

---

## COSA E' LOCKING

### Caratteristiche del Locking



#### Beneficio Passivo

Il locking ti permette di ottenere un extra dai tuoi token senza fare nulla; semplicemente li tieni bloccati per un po' e ottieni in cambio dei crediti.



#### Impegno Temporaneo

L'impegno è solo temporaneo, quindi dopo una settimana, i tuoi token vengono sbloccati e puoi decidere se bloccarli di nuovo, usarli nel gioco, o venderli.

In sintesi, il locking è un modo per gli utenti di Starcks di mettere da parte una parte dei loro token ottenendo un beneficio in cambio, aumentando così il valore complessivo della loro partecipazione nella piattaforma Starcks senza dover essere attivamente coinvolti nel gioco o nel trading.

# STARCKS LEAGUES

## Starcks Leagues

**SFIDA I TUOI AMICI**  
**11 CAMPIONATI**  
**TI ASPETTANO**

**4**

Leghe private

**€ 34K**

Montepremi

**7**

Leghe pubbliche

Gioca 

01

## CHE COSA E' STARCKS LEAGUES

### 1. Crea o unisciti a una lega

*Gioca con i tuoi amici o contro altri utenti*

### 2. Costruisci la rosa

*Scegli i tuoi giocatori da Serie A, Serie B, Premier League o Liga*

### 3. Schiera la formazione

*Decidi chi mandare in campo*

### 4. Ottieni punti dalle prestazioni live

*Più i tuoi giocatori giocano bene, più punti fai tu*

### 5. Vinci la lega

*Scalando la classifica giornata dopo giornata*



# 02

## COME CREARE UNA LEAGUES

### 1. Crea una nuova Leagues

*Dalla piattaforma o dall'app, in pochi clic*

### 2. Scegli i campionati

*Serie A, B, Premier, Liga Spagnola*

### 3. Seleziona le squadre da includere

*Includere o escludere le singole squadre a tua scelta*

### 4. Scegli i Turni e Mercato

*Decidi quante giornate dura la lega (1-38) e i mercati*

### 5. Imposta Quota e Partecipanti

*Scegli la quota di ingresso, il numero min e max*

### 6. Definisci il Montepremi e i Premiati

*Personalizza il totale in palio e chi vince!*

### Step 2 - Seleziona le squadre .

Seleziona le squadre

Serie A Roma x Parma x Cagliari x Bologna x ...

<input type="checkbox"/> Genoa	<input checked="" type="checkbox"/> Parma	<input type="checkbox"/> Inter
<input checked="" type="checkbox"/> Roma	<input type="checkbox"/> Como	<input checked="" type="checkbox"/> Bologna
<input type="checkbox"/> Fiorentina	<input type="checkbox"/> Juventus	<input type="checkbox"/> Milan
<input type="checkbox"/> Atalanta	<input type="checkbox"/> Udinese	<input checked="" type="checkbox"/> Cagliari
<input type="checkbox"/> Lazio	<input checked="" type="checkbox"/> Venezia	<input type="checkbox"/> H. Verona
<input type="checkbox"/> Monza	<input checked="" type="checkbox"/> Torino	<input type="checkbox"/> Napoli

Deselect All Select All

Serie B

La Liga

# 03

## COME SI CREA LA SQUADRA

### 1. Decidi la rosa

*Scegli tu quanti e quali giocatori avere in squadra*

### 2. Asta o Listone

*Completa la rosa partecipando a un'asta o listone*

### 3. Budget iniziale

*Admin a impostare il budget ( "i" c'è il consigliato)*

### 4. Schiera da I a II giocatori

*Puoi decidere quanti giocatori in campo (si puo fare anche FantaCalcetto)*

### 5. Formazioni flessibili

*Perfetto per leghe veloci o per chi ama la strategia*

### Step 4 - Ruoli & Moduli.

Ruoli Liberi

Configurazione per Ruoli

P	D	C	A	Totale
1	3	1-5	1-5	4

Numero di giocatori da schierare

11 6

Tutti i moduli consentiti

Tutti i moduli consentiti

Aggiungi un modulo (P-D-C-A)

Modulo

The screenshot displays a grid of tactical formations. Each formation is represented by a small pitch diagram with player icons. The formations shown are: 1-5-4-1, 1-4-4-2, 1-3-3-4, 1-3-3-4, 1-3-3-4, 1-5-4-1, 1-4-4-2, and a dark blue button with a white plus sign (+).

04

## COME SI SCHIERA LA FORMAZIONE

### Schiera la tua formazione

Scegli il numero di titolari (da 1 a 11)

Ogni giocatore porta punti in base al voto statistico

Modificatore di Difesa (opzionale):

- Si attiva solo con almeno 4 difensori
- Il Portiere e tutti i difensori devono prendere voto
- Bonus calcolato su Portiere ed i 3 migliori difensori

Starcks  
Il fantasy game calcistico  
**DEFINITIVO**

SCHIERA LA TUA FORMAZIONE  
VINCI FANTASTICI PREMI.

The image shows a soccer pitch layout for a fantasy game. The pitch is divided into three horizontal sections. The top section (Goalkeeper) contains one player icon labeled 'MAN Mandragola'. The middle section (Midfield) contains three player icons, with the central one labeled 'MAN Mandragola'. The bottom section (Defense) contains two player icons, both labeled 'MAN Mandragola'. The pitch is surrounded by a dark green border with the 'Starcks' logo repeated vertically on both sides. At the bottom, there are icons for a smartphone, headphones, and a motorcycle, along with the text 'SCHIERA LA TUA FORMAZIONE VINCI FANTASTICI PREMI.'

05

## COME FUNZIONA IL MERCATO

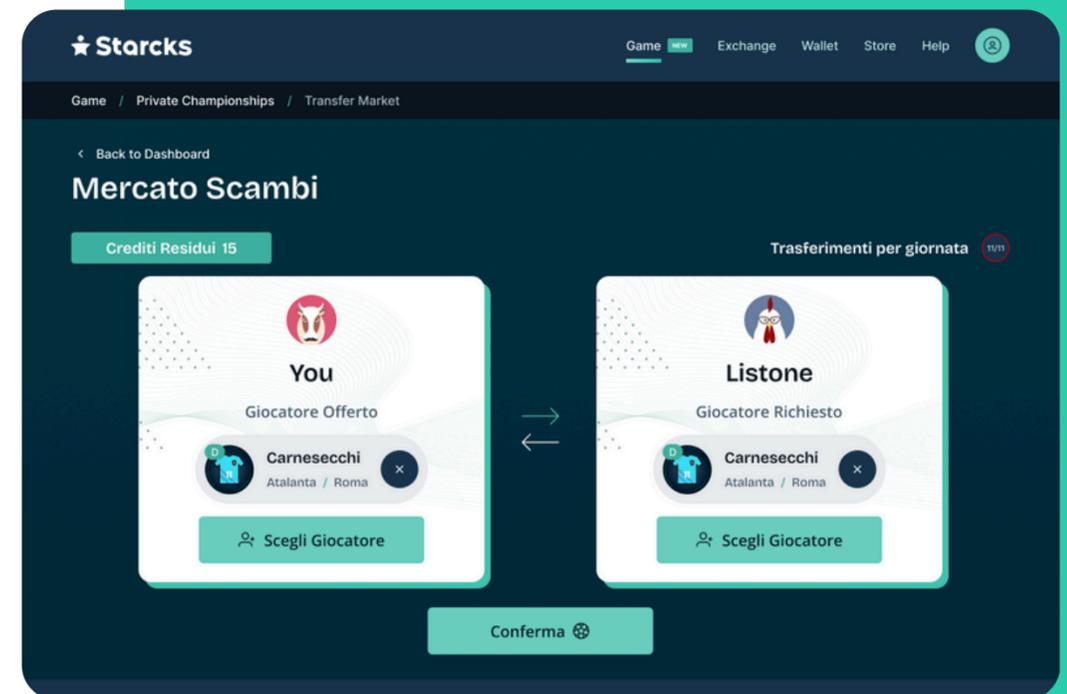
### 2 Modalità disponibili:

**Asta** → Dal vivo o online, poi carichi il file rose

**Listone** → Prezzi fissi che cambiano con le prestazioni reali

Puoi:

- Comprare e vendere giocatori
- Fare scambi tra partecipanti
- Generare plusvalenze e minusvalenze



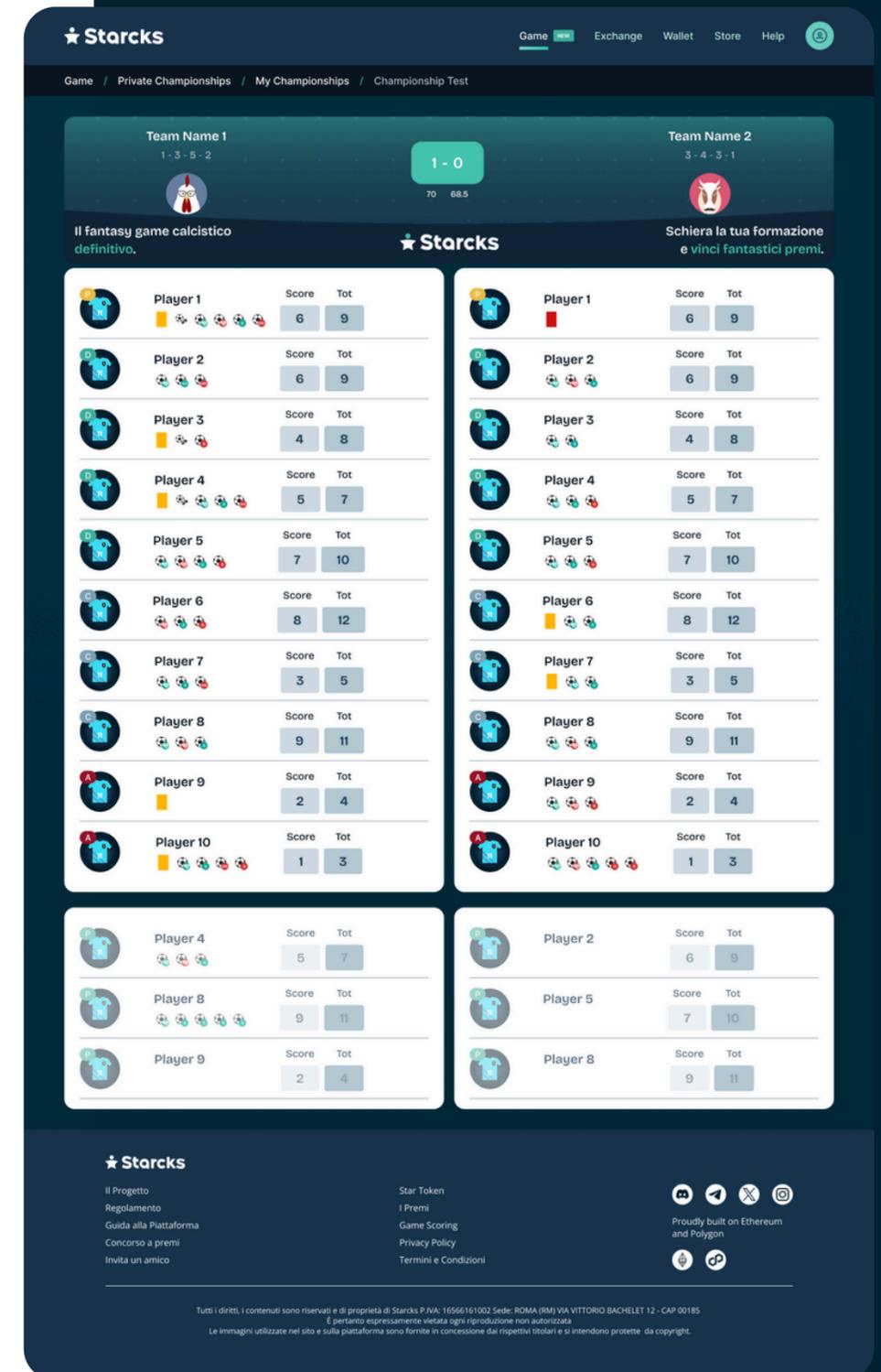
# 06

## SISTEMA DI VOTI

### 2 Modalità disponibili:

Voti 100% statistici, senza giornalisti

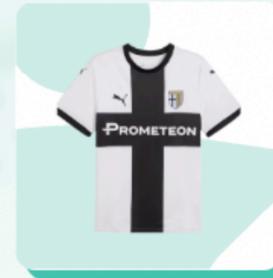
- ★ **StarAlgo** → Avanzato e dettagliato ideale per chi gioca allo Starcks The Game, in centesimi.
- 🎯 **FantaAlgo** → Semplice e comprensibile, ideale per i fantallenatori, in decimali.



# STARCKS THE GAME

Starcks The Game

**SFIDA LA COMMUNITY  
VINCI PREMI  
OGNI SETTIMANA**



**€ 100K**

Montepremi



**€ 2500**

Ogni settimana in palio



**€ 150K+**

Premi Già Vinti

Gioca 

01

# CHE COSA E' IL GAME

## 1. Costruisci la rosa

*Acquista gli Starcks Player dal mercato di Starcks*

## 2. Schiera la formazione

*Decidi chi mandare in campo*

## 3. Iscriviti ai tornei settimanali

*Sfida gli utenti nei tornei settimanali e nel toneo stagionale di apertura e chiusura*

## 4. Ottieni punti dalle prestazioni live

*Più i tuoi giocatori giocano bene, più punti fai*

## 5. Vinci i Tornei

*Scala la classifica Stagionale giornata dopo giornata e vinci premi settimanalmente*



01

# CHE COSA E' IL GAME

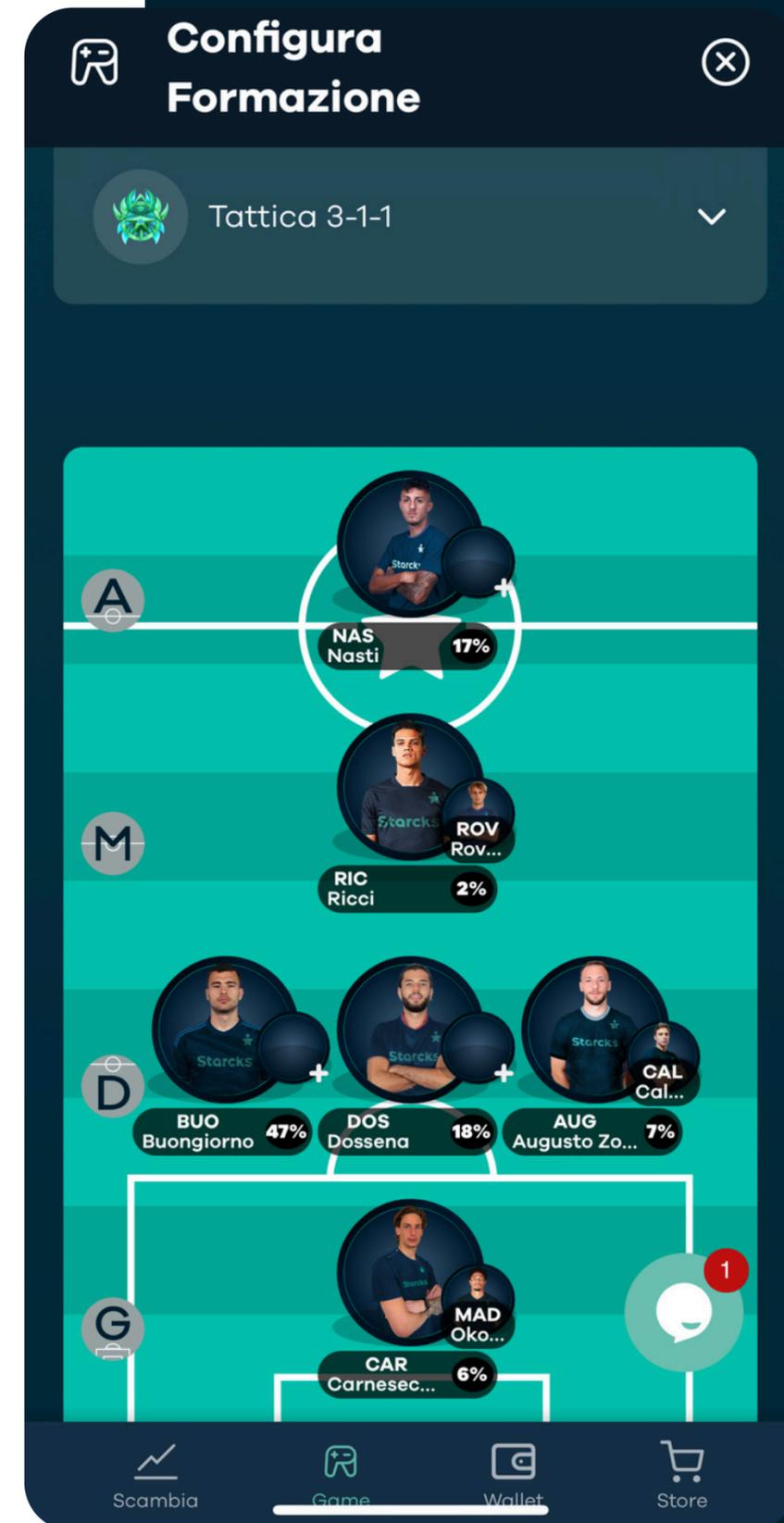
## Componi la Tua Formazione

### Selezione dei Giocatori

Schiera una squadra di 6 giocatori (5 + portiere) *attribuendo per ciascuno la percentuale da attribuire nella squadra.*

### Competizioni Multiteam

Puoi schierare fino a 5 squadra, ma tutte con giocatori differenti.

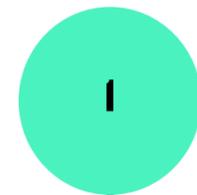


01

---

## CHE COSA E' IL GAME

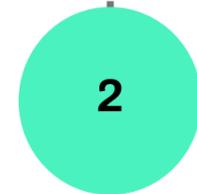
### Il Punteggio Unico di Starcks



1

#### **StarAlgo**

*A differenza dei tradizionali sistemi di punteggio del fantacalcio, Starcks Game utilizza un algoritmo proprietario per determinare i punteggi dei giocatori, tramite parametri statistici*



2

#### **Basato su Statistiche Reali**

*I punteggi non sono assegnati attraverso i classici voti soggettivi, ma sono calcolati in base alle prestazioni effettive dei giocatori sul campo, considerando una vasta gamma di statistiche reali della partita.*

01

## CHE COSA E' IL GAME

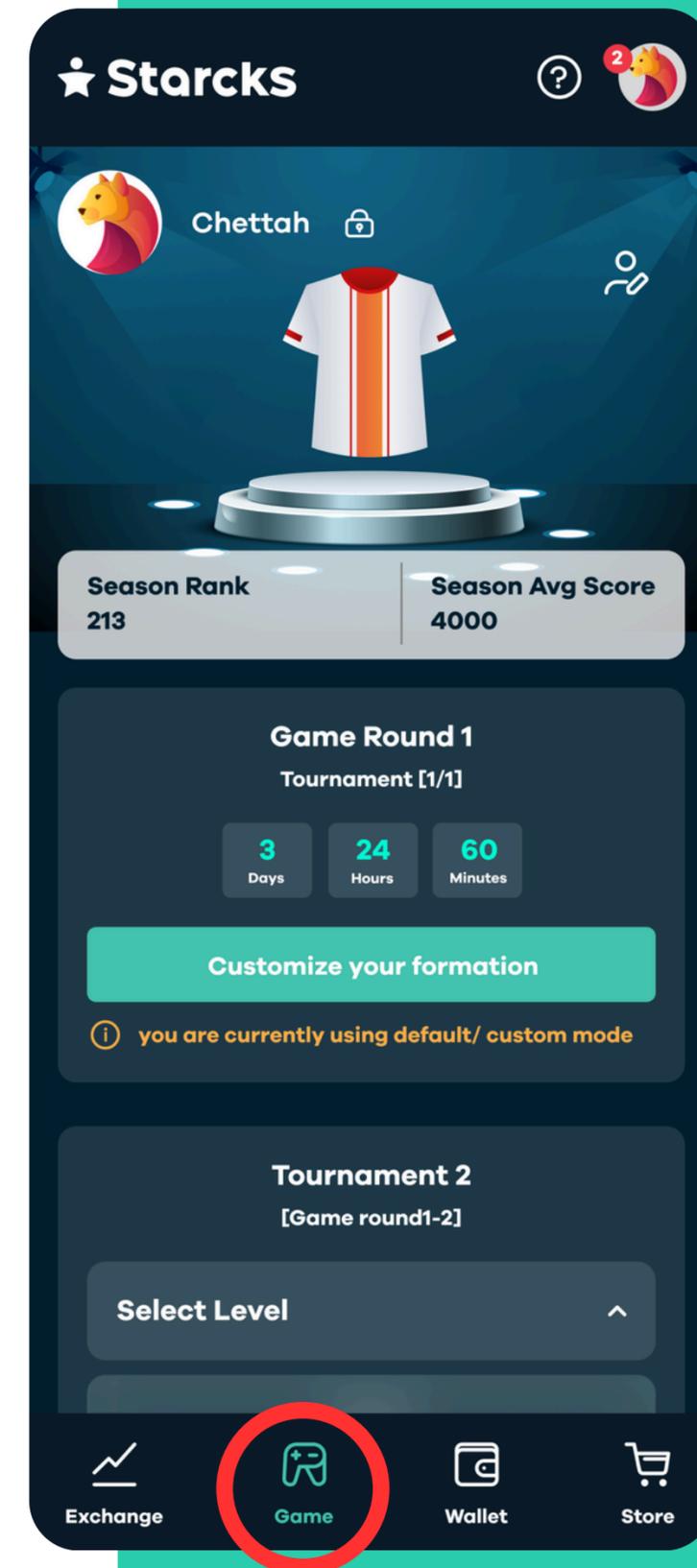
### Come Partecipare

#### Accesso al Gioco

Seleziona nella sezione GAMES, **Starcks Game**.

Una volta dentro, potrai comporre la tua formazione ideale, sfruttare le tue competenze e sfidare altri utenti in emozionanti tornei per vincere premi sostanziosi.

Starcks Game non è solo un gioco di fantasy football; è un'avventura che combina la passione per il calcio con la strategia e la competizione, offrendo un'esperienza coinvolgente e ricca di premi per gli appassionati di sport e di giochi digitali.



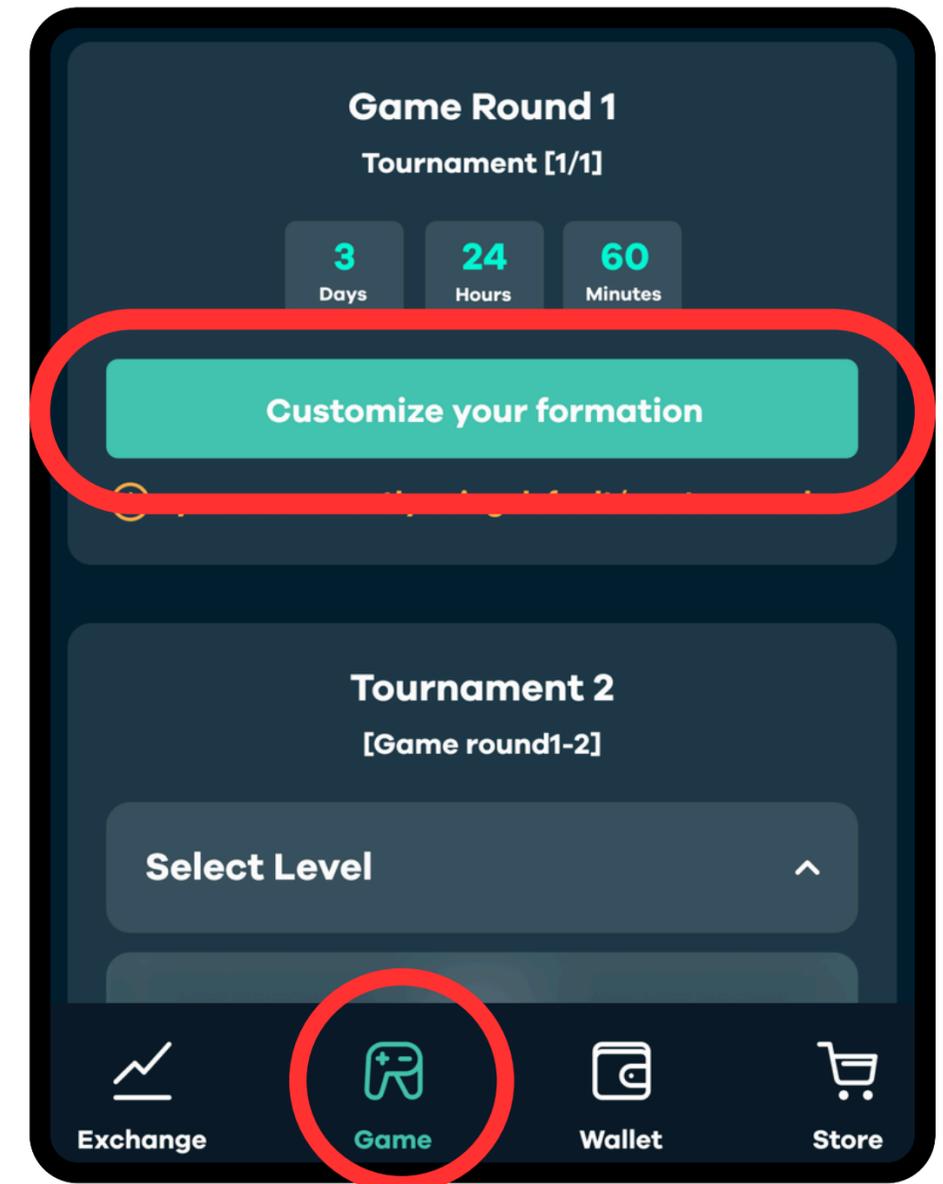
# 02

## COME SI SCHIERA LA FORMAZIONE

### I. Accedi alla Sezione Starcks Game

All'interno della sezione Starcks Game, troverai l'opzione Inserisci Formazione.

Cliccala per iniziare a comporre la tua squadra.



# 02

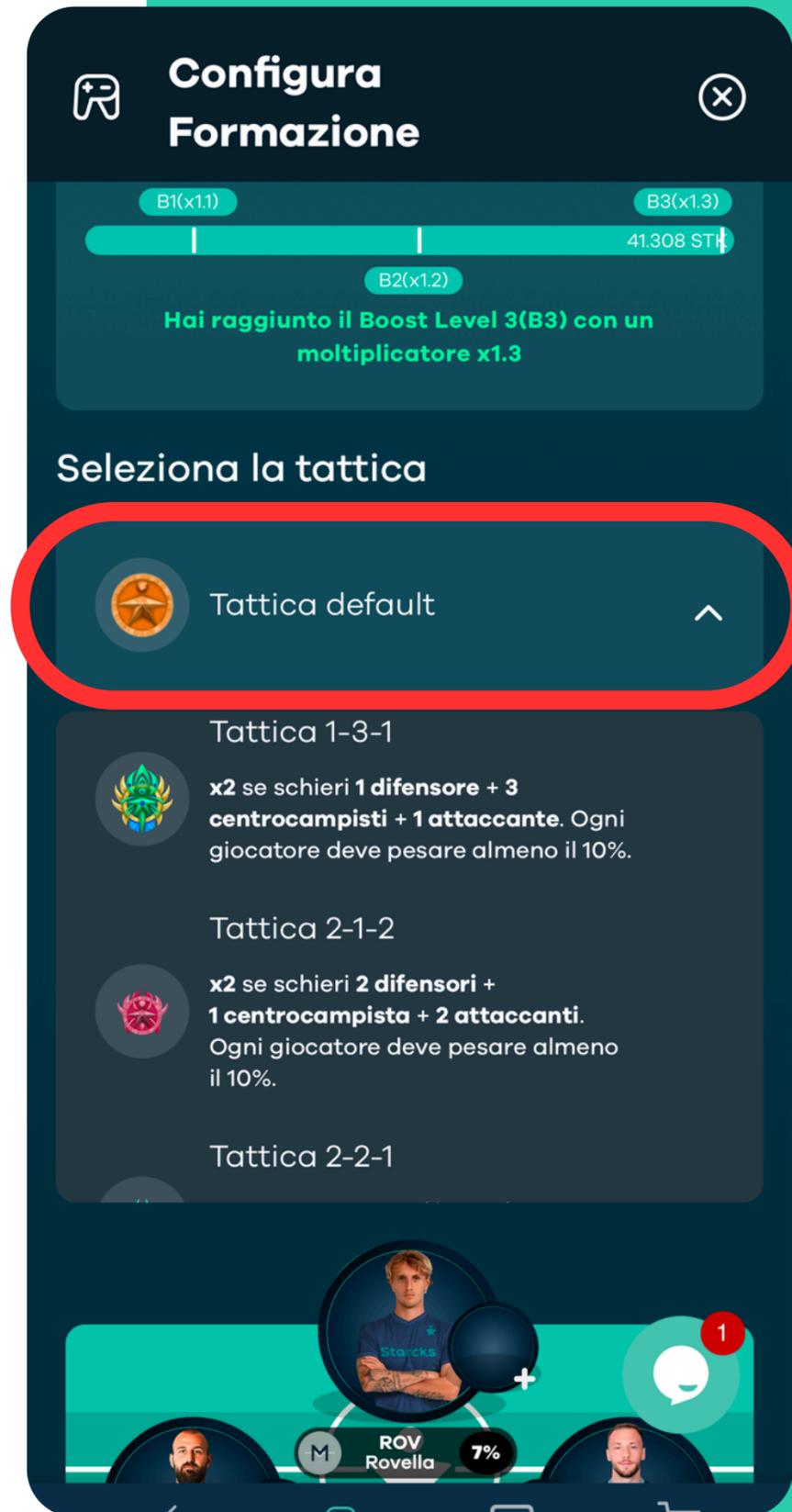
## COME SI SCHIERA LA FORMAZIONE

### 2. Scegli la Tattica

Scegli la tattica in base ai giocatori che hai a disposizione

Questa tattica ti darà un boost al punteggio della tua formazione

Ricorda che per attivare la tattica ogni giocatore deve pesare almeno il 10% e l'utilizzo del portiere è obbligatorio



02

## COME SI SCHIERA LA FORMAZIONE

### 3. Componi la Tua Formazione

Scegli fino a 5+1 Star Player Token.

Stabilisci la percentuale di per ogni giocatore schierato.

Questa percentuale determinerà il peso che il singolo giocatore avrà sul punteggio finale della tua squadra.

**Configura Formazione**

**mid**

Zortea

Amount [Player Token]

ST V PT V or ST V PT V

enter the amount

Boost 0 Boost 4

● Player 1-30%  
● Player 2-30%

Formation details:  
A: NAS Nasti (17%)  
M: RIC Ricci (2%)  
D: BUO Buongior... (47%), DOS Dossena (18%), A Augu...  
G: CAR Carnesec... (6%), MAD Ok... (6%)

02

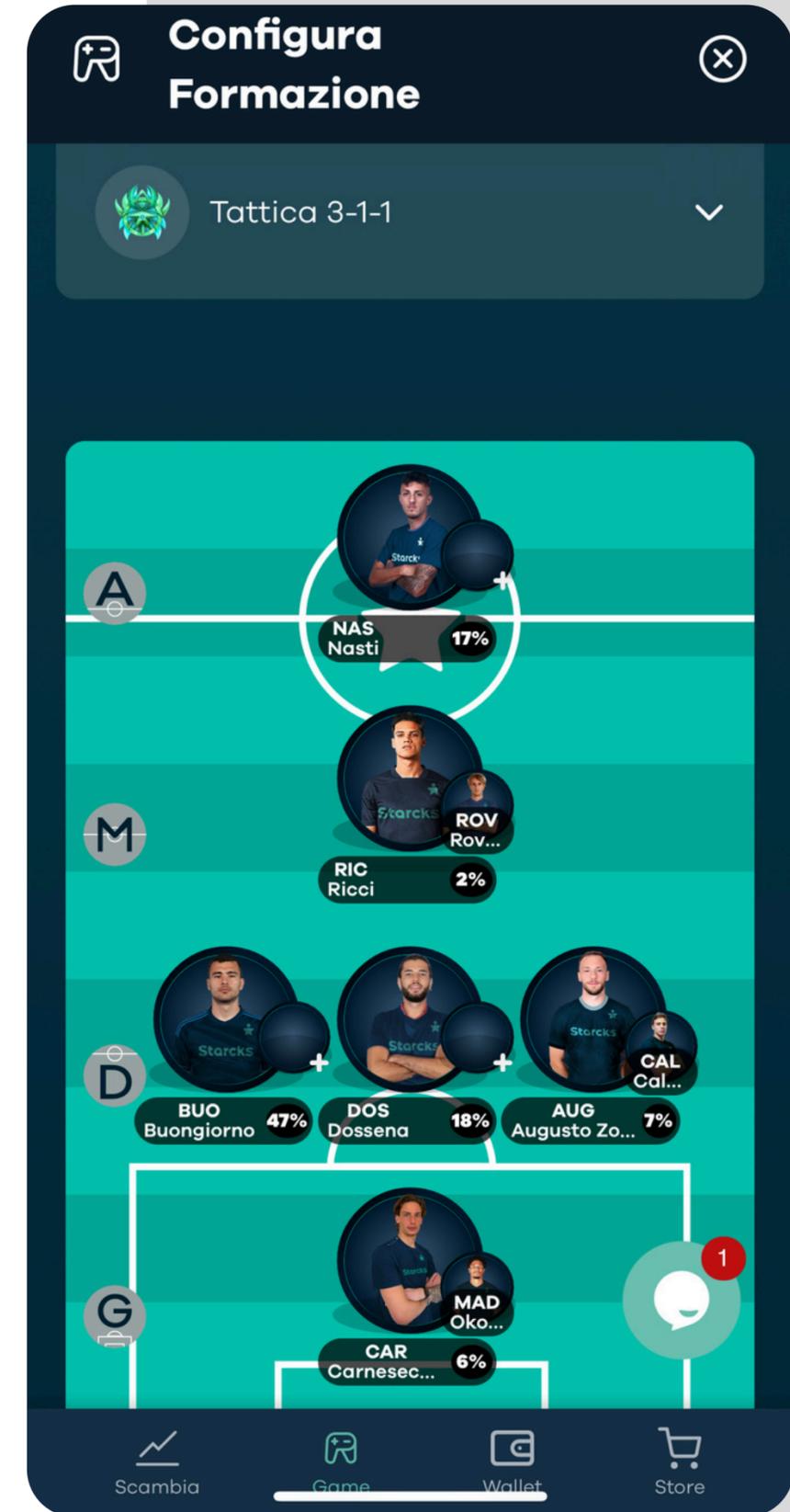
## COME SI SCHIERA LA FORMAZIONE

### 4. Requisiti di Schieramento

Valore Minimo per Giocatore: **100 \$STK.**

Questo è essenziale per poter schierare un giocatore nella tua formazione.

Percentuale Minima per utilizzare la Tattica: **10%**



# 02

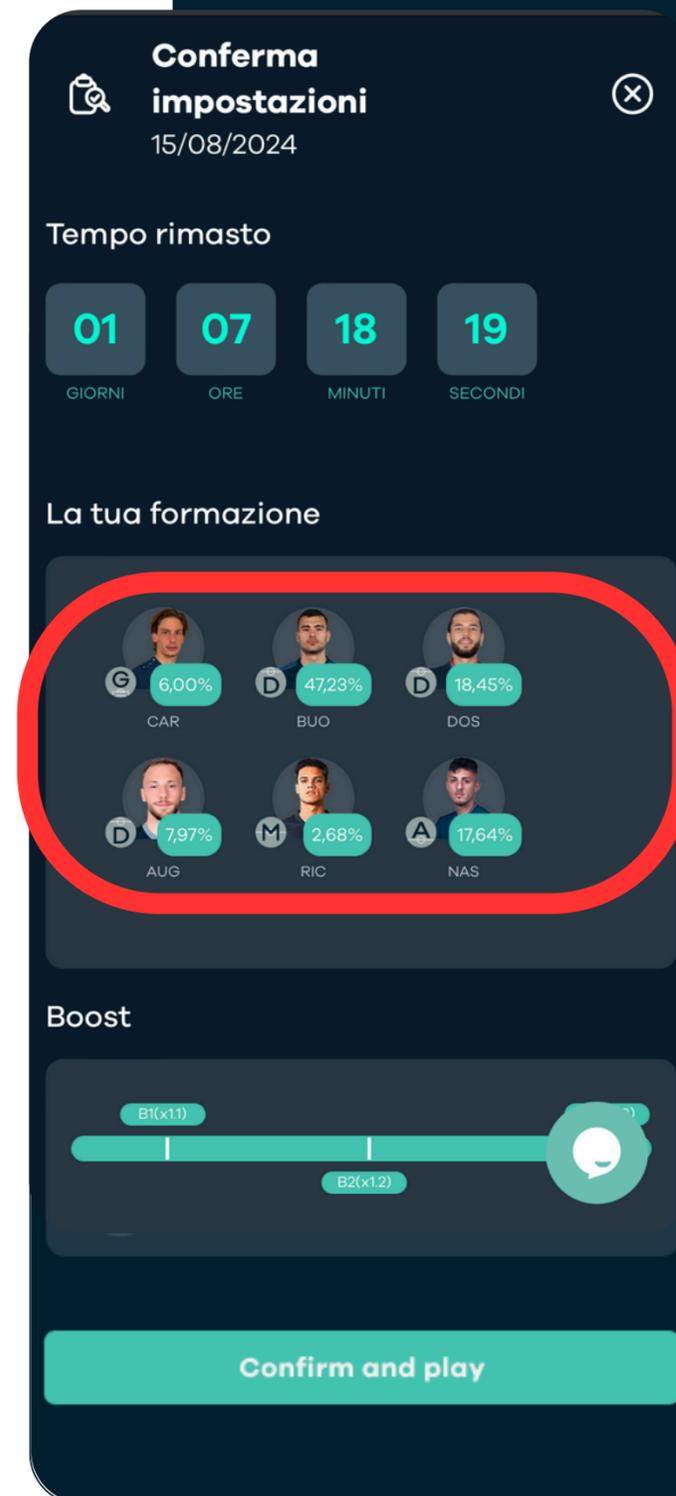
## COME SI SCHIERA LA FORMAZIONE

### 5. Conferma la Tua Formazione

Fai una revisione finale della tua formazione per assicurarti che tutto sia come desideri.

Una volta soddisfatto della tua formazione, conferma la tua selezione.

La tua squadra sarà ora schierata e pronta a competere nelle sfide del gioco di Starcks.



# 02

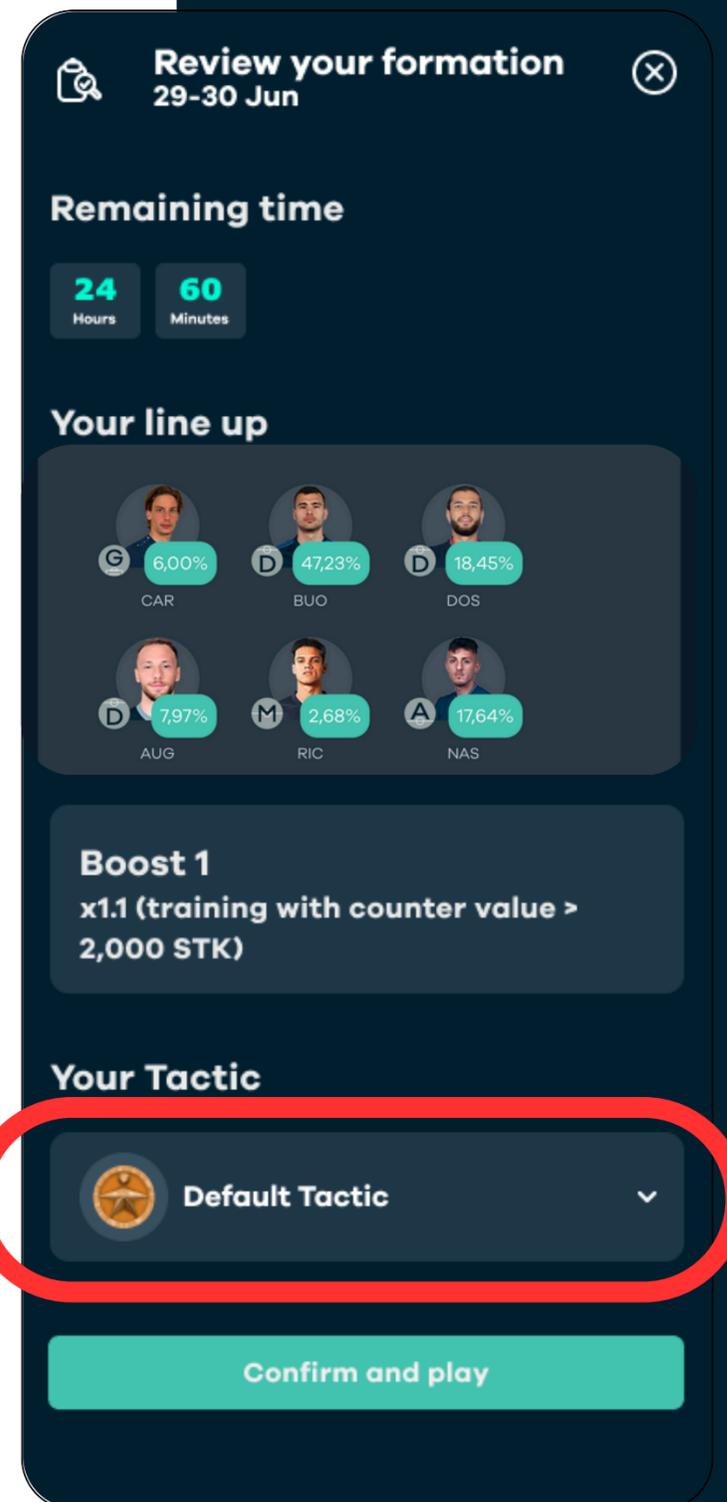
## COME SI SCHIERA LA FORMAZIONE

### RICORDA...

*La strategia nella scelta dei giocatori e nella distribuzione delle percentuali di token schierati è fondamentale.*

*Ogni decisione può influenzare il punteggio finale della tua squadra e le tue possibilità di vincere i premi in palio nelle diverse competizioni di Starcks Game.*

*Buona fortuna!!*



# 03

## STAR ALGO

### PlayerScore

*BaseScore + AdjustedScore*

### BaseScore

*Si calcola sulle statistiche che hanno un impatto diretto sul match (ad esempio, goal, passaggi decisivi, cartellino rosso).*

### AdjustedScore

*Si calcola su statistiche complementari che risultano preziose per valutare la prestazione complessiva di un giocatore e il suo impatto sulla partita.*

### ESEMPIO

*Un SPT con 2 goal, 1 assist e un cartellino rosso partirà dal livello 2 (70 punti).*

*Un SPT che riceve un cartellino rosso partirà dal livello -1 (15 punti).*

Level	BaseS
-3	0
-2	5
-1	15
0	35 *
1	60
2	70
3	80
4	90
5	100

\*25 se il giocatore gioca meno di 2/3 di gara

**03**

---

**BASE SCORE**

Type	Event	Role
Positive	Goal	Any
Positive	Assist	Any
Positive	Penalty Kick Won	Any
Positive	Penalty Kick Saved	Goalkeeper
Positive	Clean Sheet	Goalkeeper
Negative	Red Card	Any
Negative	Own goal	Any
Negative	Pen Kicks Committed	Any
Negative	Pen Kicks Missed	Any
Negative	3 Goals Conceded	Goalkeeper

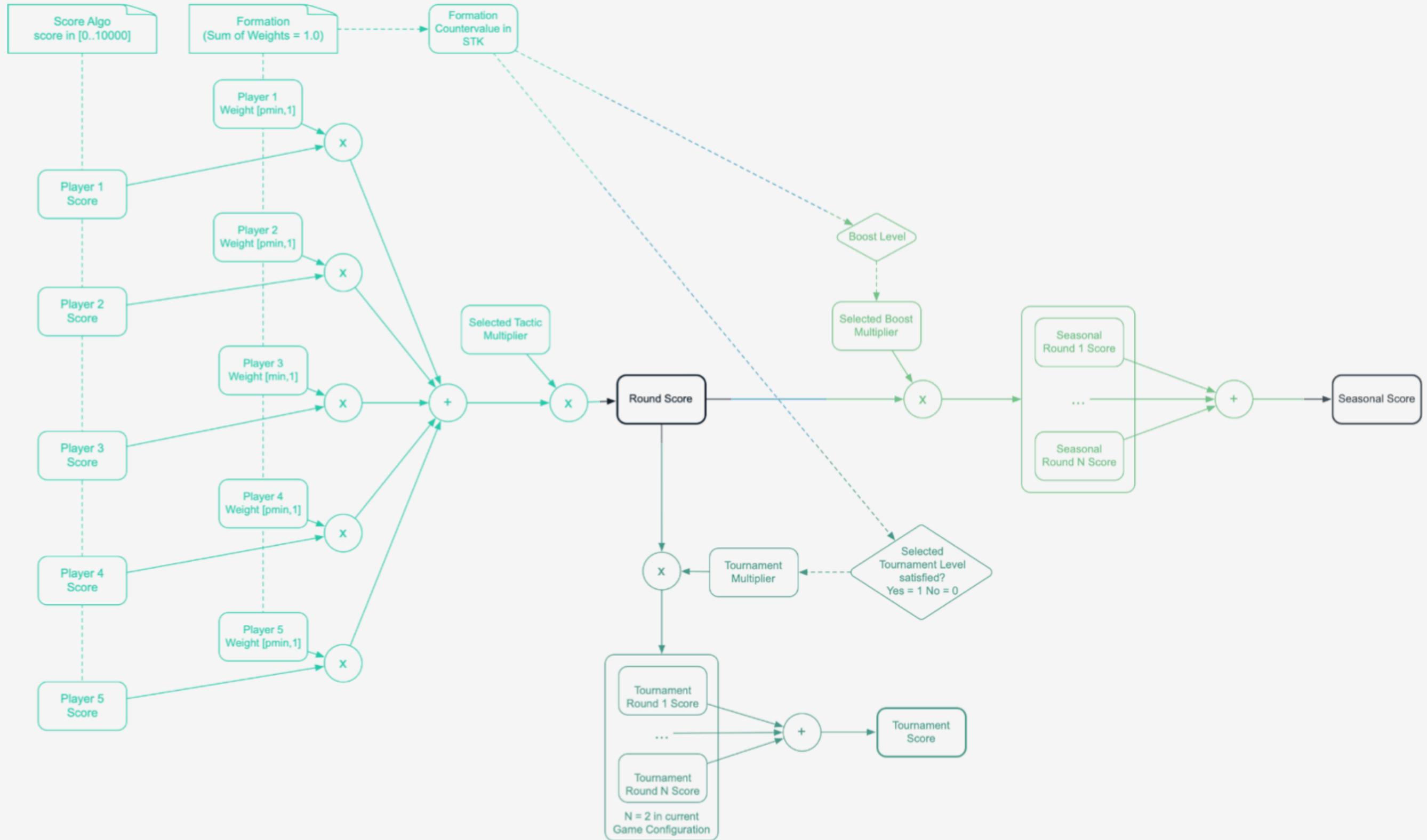
03

## ADJUSTED SCORE

Parameter	Scope	W Central Defender	W External Defender	W Midfielder	W Midfielder Attacker	W Attacker	W Goalkeeper	Base Score
Goal (Goals)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	POSITIVE
Assist (Assists)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	POSITIVE
Tiri nello specchio (Shots)	Any player	3.00	3.00	2.00	2.00	2.00	5.00	
Tiri (sbagliati) nello specchio mancati (ShotsMissed)	Any player	-0.50	-0.50	-0.50	-0.50	-1.00	-0.50	
Grande occasione creata (Big Chance Created)	Any player	2.00	2.00	2.00	2.00	2.00	4.00	
Grande occasione mancata (Big Chance Missed)	Any player	-2.00	-2.00	-2.00	-2.00	-2.00	-4.00	
Errore che porta ad un Gol (Errors leading to Goal)	Any player	-3.00	-3.00	-3.00	-3.00	-2.00	-5.00	
Salvataggio sulla linea (Clearance OffLine)	Any player	4.00	4.00	4.00	4.00	5.00	0.00	
Palo (ShotsWoodwork)	Any player	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	
Passaggi positivi % (PassesAccurate)	Any player	0.05	0.05	0.05	0.05	0.06	0.05	
Occasioni create (PassesKey)	Any player	0.40	0.40	0.30	0.30	0.10	0.50	
Contrasti Persi (TacklesTot-TacklesWon)	Any player	-2.00	-2.00	-2.00	-2.00	-2.00	0.00	
Contrasti vinti (TacklesWon)	Any player	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	0.00	
Duelli aerei vinti (DuelsAerialWon)	Any player	0.80	0.80	0.80	0.80	1.00	0.00	
Duelli vinti (DuelsWon)	Any player	1.50	1.50	1.00	1.00	1.00	0.00	
Duelli Persi (DuelsLost)	Any player	-1.00	-1.00	-1.00	-1.00	-1.00	0.00	
Palle perse (BallsDispossessed)	Any player	-0.60	-0.60	-0.50	-0.50	-0.10	-0.30	
Lanci lunghi effettuati (Long Balls Won)	Any Player	0,3	0,3	0,5	0,5	0,6	0,1	
Palle intercettate (BallsIntercepted)	Any player	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	
Palle bloccate (BallsBlocked)	Any player	2.00	2.00	1.00	1.00	1.00	0.00	
Dribbling falliti - palla persa (DribblesLost)	Any player	-0.50	-0.50	-0.50	-0.50	-0.50	-0.50	
Dribbling positivi - palla tenuta (DribblesWon)	Any player	1.50	1.50	1.50	1.50	1.50	5.00	
Dribbling persi - palla non sottratta (DribblesPast)	Any player	-0.50	-0.50	-1.00	-1.00	-1.00	-1.00	
Cross positivi # (CrossesAccurate)	Any player	0.50	1.00	0.50	0.50	0.50	0.20	
Falli commessi (FoulsCommitted)	Any player	-2.00	-2.00	-1.00	-1.00	-0.50	-1.00	
Falli Subiti (Fouls Drawn)	Any Player	1.00	1.00	1,5	1,5	1,5	2.00	
Ammonizioni (YellowCards)	Any player	-3.00	-3.00	-3.00	-3.00	-3.00	-3.00	
Espulsione (RedCards)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	NEGATIVE
Calci di rigore segnati (PenKicksScored)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
Calci di rigore sbagliati (PenKicksMissed)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	NEGATIVE
Calci di rigore guadagnati (PenKicksWon)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	POSITIVE
Calci di rigore causati (PenKicksCommitted)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	NEGATIVE
Fuorigioco (Offsides)	Any player	-2.00	-2.00	-0.50	-0.50	-0.50	-1.00	
Goal concessi all'avversario (GoalsTeamConceded)	Any player	-4.00	-4.00	-2.00	-2.00	0.00	0.00	
Autogoal (OwnGoals)	Any player	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	NEGATIVE
Tiri in porta (ShotsTarget)							0.00	
Parate (ShotsSaved)							2.00	
Salvataggi in area (InboxSaves)	Goalkeeper	Not applicable					1.00	
Goal subiti (GoalsConceded)							-3.00	
Pugno (Punches)							1.50	
Calci di rigore parati (PenKicksSaved)							0.00	POSITIVE

# Starcks Game

## Season and Tournament Score Computation



# 04

---

## COME SI USA LA TATTICA

### **TATTICHE**

*Nel gioco di Starcks, le tattiche sono degli oggetti speciali che puoi acquistare nello Starcks Store per potenziare la tua strategia di gioco e ottenere dei bonus significativi. Ecco una spiegazione dettagliata:*

#### **Oggetti Consumabili**

*Le tattiche sono oggetti che puoi usare una sola volta e durano per la durata di una giornata di gioco.*

#### **Acquisto**

*Puoi acquistarle con 1.500 Credits oppure spendendo 38 \$STK.*

#### **Bonus**

*Offrono dei bonus durante le partite se riesci a soddisfare i requisiti specifici di ogni tattica.*

#### **Come Attivare una Tattica**

*Minimo 5+1 Player: Per poter attivare una tattica, devi schierare una formazione di almeno 6 calciatori.*

#### **Peso dei Giocatori**

*Ogni giocatore schierato deve rappresentare almeno il 10% del totale, il che significa che nessun giocatore può pesare più del 50% della supply totale della formazione.*

04

---

## COME SI USA LA TATTICA

### Requisiti e Bonus delle Tattiche



**3-1-1**

*Schiera Portiere + 3 Difensori + 1 Centrocampista + 1 Attaccante per un bonus di x2,05*



**2-2-1**

*Schiera Portiere + 2 Difensori + 2 Centrocampisti + 1 Attaccante per un bonus di x2,02*



**2-1-2**

*Schiera Portiere + 2 Difensori + 1 Centrocampista + 2 Attaccanti per un bonus di x2*



**1-2-2**

*Schiera Portiere + 1 Difensore + 2 Centrocampisti + 2 Attaccanti per un bonus di x2*



**1-3-1**

*Schiera Portiere + 1 Difensore + 3 Centrocampisti + 1 Attaccante per un bonus di x2*

05

---

## COME SI USA IL BOOST

### LIVELLI DI BOOST

Nel torneo **All Season** ad ogni livello raggiunto dalla tua squadra corrisponde un bonus incrementale :



# MONTEPREMI 2025/2026



01

---

## ALL SEASON

**Il Torneo All Season** è suddiviso in due tornei distinti:

- **Torneo Invernale:** *Si svolgerà dalla 1<sup>a</sup> alla 18<sup>a</sup> giornata, con i primi 60 classificati che si divideranno un **montepremi di 6.000 €** (6M crediti).*
- **Torneo Estivo:** *Si svolgerà dalla 19<sup>a</sup> alla 38<sup>a</sup> giornata, con i primi 60 classificati che si divideranno un **montepremi di 6.000 €** (6M crediti).*

Abbiamo deciso di suddividere l'All Season per aumentare il numero di vincitori, rendendo così più facile vincere.

La classifica viene aggiornata giornata dopo giornata, sommando i punti ottenuti dalla formazione schierata.

È importante notare che il punteggio ottenuto nella giornata All Season e nel torneo settimanale è differente, poiché nel All Season viene sommato il Boost.

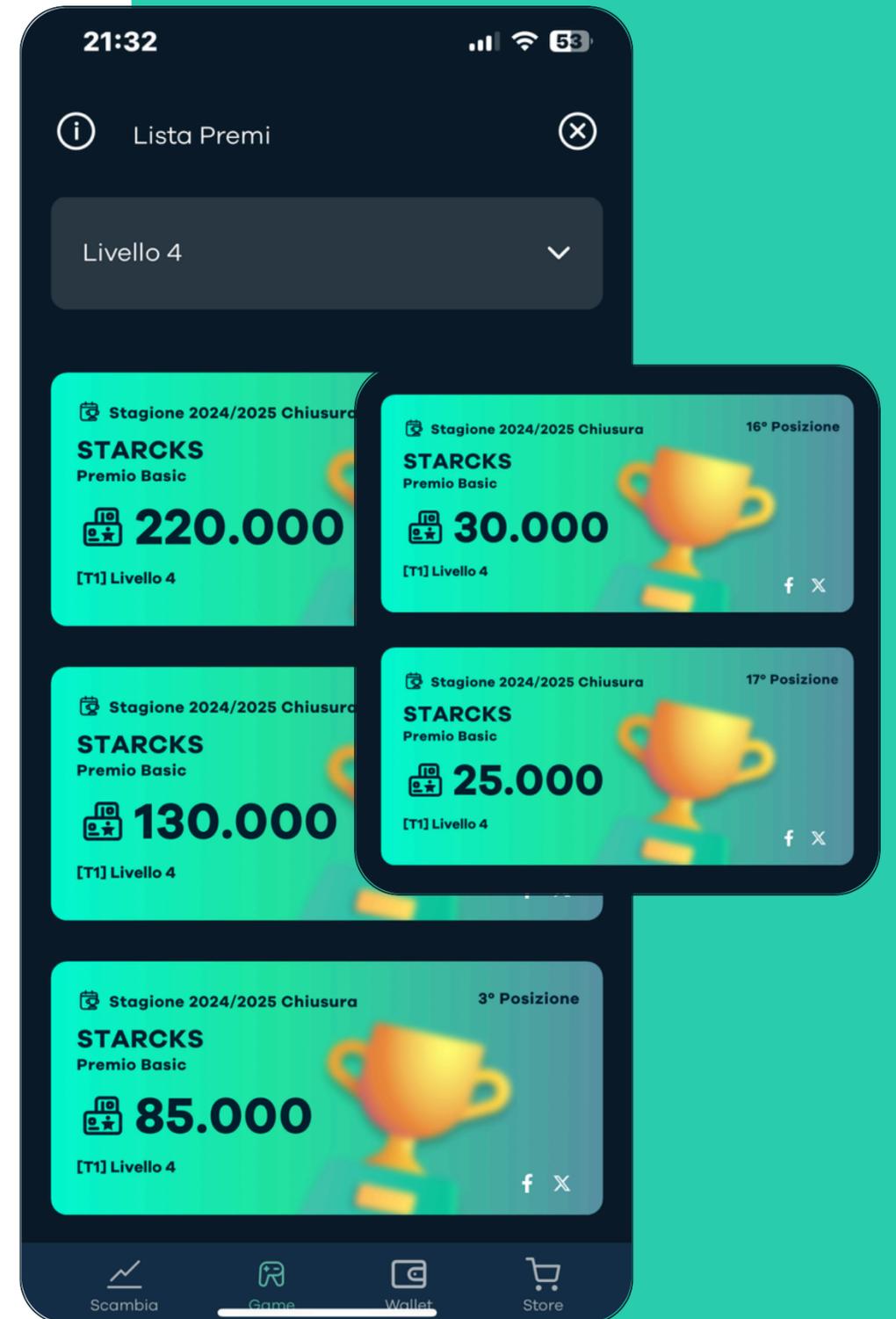
02

## SETTIMANALI

Il torneo **settimanale** ha una durata di uno Starcks Round al termine del quale viene creata una classifica.

Oltre **90 vincitori** ogni Starcks Round, per un totale di circa **€2.300** settimanali, **€88.000** per l'intera stagione con **3800 vincitori totali**.

Questo approccio mira a incentivare l'aumento della community e a offrire a tutti la possibilità di vincere.

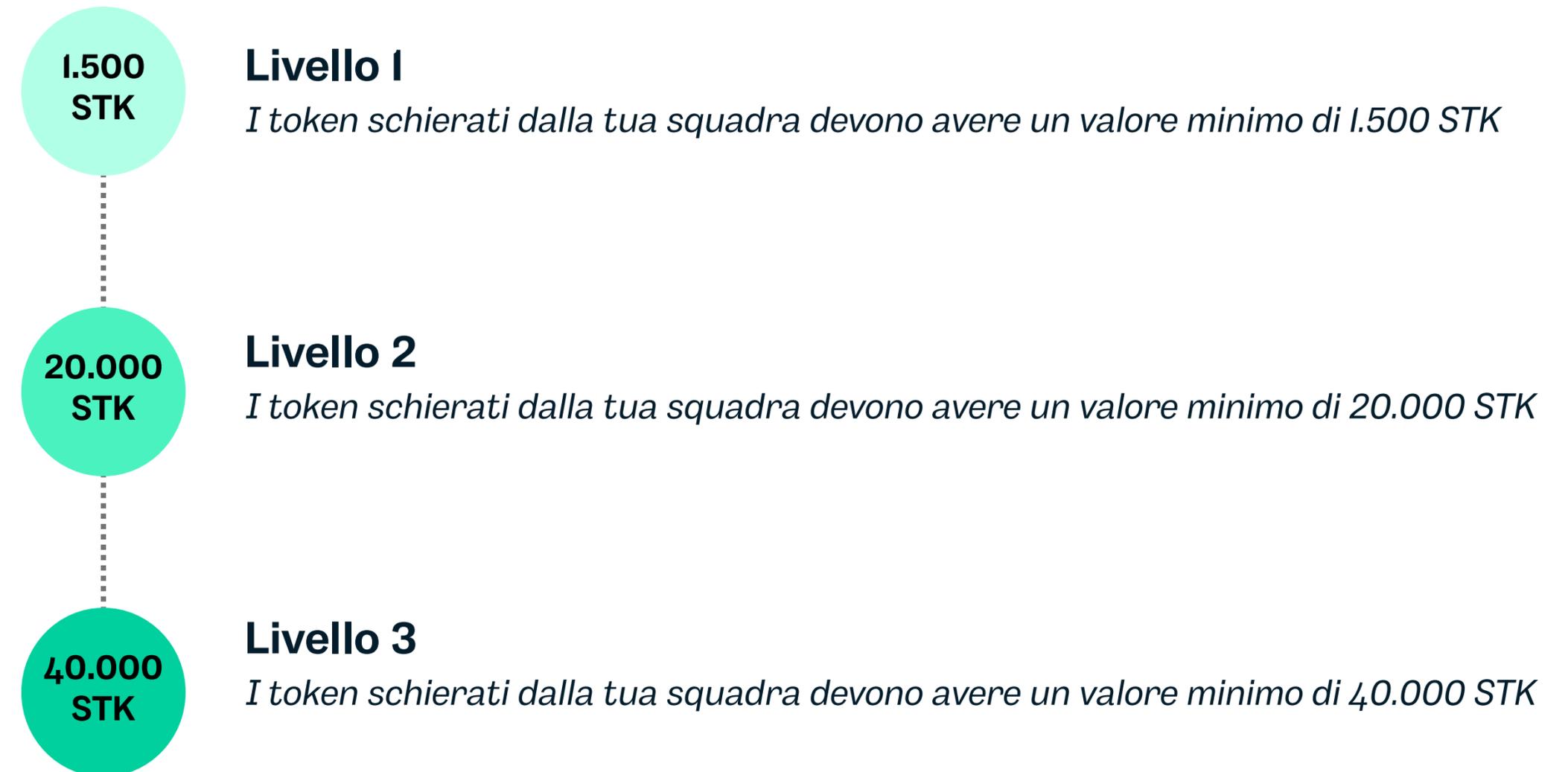


02

---

## SETTIMANALI

Gli utenti possono iscriversi ad uno o più tornei, grazie alla modalità multi-team. Esistono 4 livelli diversi in base controvalore di STK



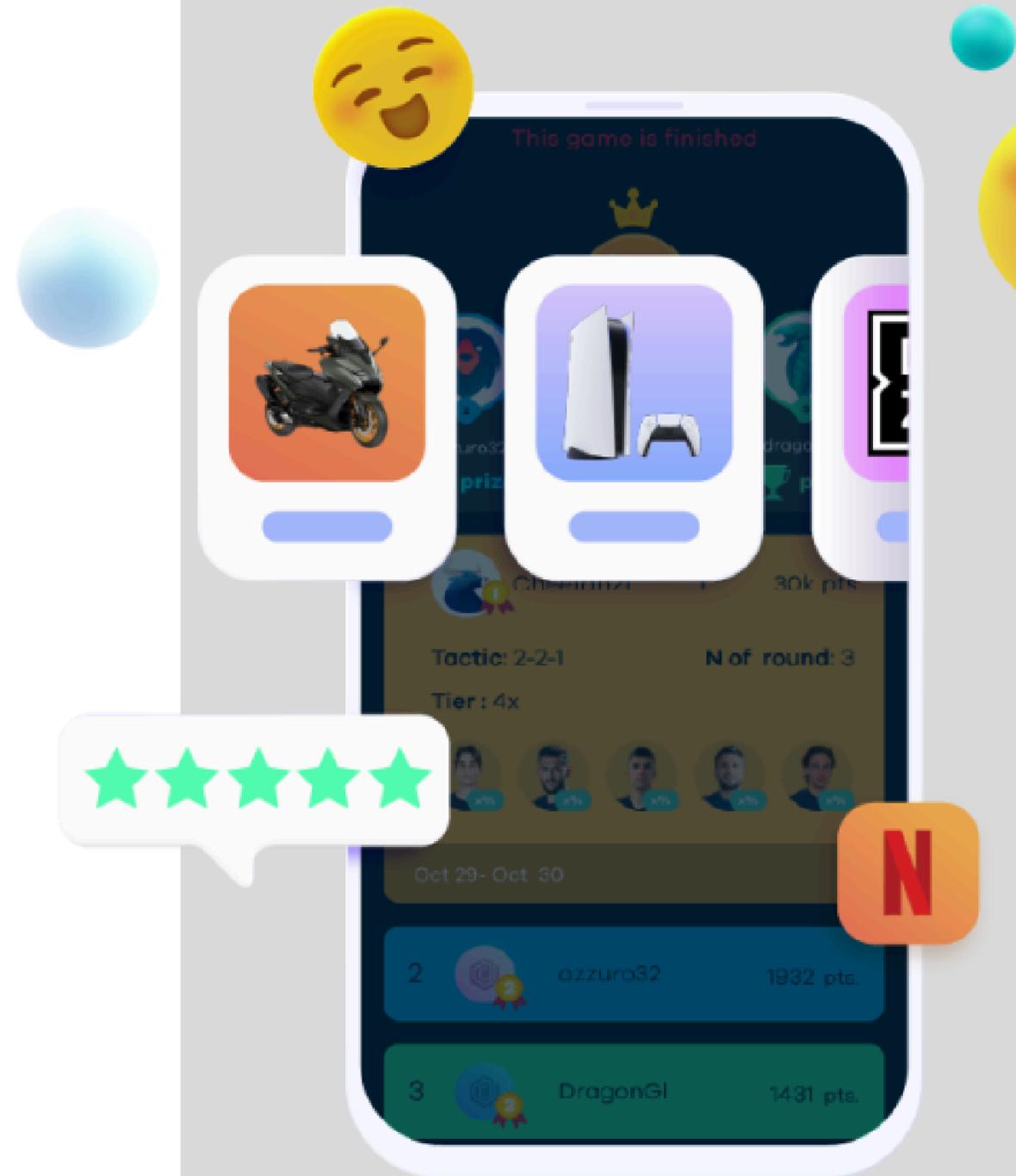
03

## PREMI

Al termine della giornata, l'utente riceverà una notifica, attraverso la quale il **notaio convalida la vincita**.

L'utente accetta il premio, dopodiché si attende la spedizione del premio stesso.

Di norma, le tempistiche dalla vincita alla ricezione del premio variano da due settimane ad un mese e mezzo.



03

**PREMI 2025/2026**

<b>N Giornata</b>	<b>Total Winner</b>	<b>Budget</b>	<b>€ Settimanali</b>
<b>38</b>	<b>+3.500</b>	<b>€ 100.000</b>	<b>+2.300</b>
<b>Torneo</b>	<b>Vincitori</b>	<b>Montepremi</b>	
<b>INVERNALE</b>	60	<b>€ 6.000</b>	
<b>ESTIVO</b>	60	<b>€ 6.000</b>	
<b>SETTIMANALE</b>	3.420	<b>€ 88.000</b>	
<b>STAGIONE 25/26</b>	3.520	<b>€ 100.000</b>	

(\* i premi indicati possono variare di ± 0,5€ per variazioni fiscali)

03

## PREMI 2025/2026 SETTIMANALI

N Giornata	Total Winner	Budget	€ Settimanali
38	3.420	€ 88.000	+2.300

Torneo	Supplay STK	Min STK Player	Vincitori	Valore W	% Budget
LIVELLO 1	1.500	150	35	€ 172	7,4%
LIVELLO 2	20.000	2.000	30	€ 779	33,9%
LIVELLO 3	40.000	4.000	25	€ 1.352	58,7%
<b>TOT SETTIMANALE</b>			90	€ 2.302	100%

(\* i premi indicati possono variare di ± 0,5€ per variazioni fiscali)

# 03

## PREMI

Liv I +170€ settimanali

Livello I		
Posizione	Valore	Crediti
1	25€	25.000
2	20€	20.000
3	15€	15.000
4	12,5€	12.500
5	10€	10.000
6	9€	9.000
7	8€	8.000
8	7€	7.000
9	6€	6.000
10	5,0€	5.000
11	4,8€	4.800
12	4,5€	4.500
13	4,3€	4.300
14	4€	4.000
15	3,8€	3.800
16	3,5€	3.500
17	3,3€	3.300
18	3€	3.000
19	2,5€	2.500
20	2€	2.000

Livello I		
Posizione	Valore	Crediti
21	2€	2.000
22	2€	2.000
23	1,5€	1.500
24	1,5€	1.500
25	1,5€	1.500
26	1€	1.000
27	1€	1.000
28	1€	1.000
29	1€	1.000
30	1€	1.000
31	1€	1.000
32	1€	1.000
33	1€	1.000
34	1€	1.000
35	1€	1.000
<b>TOT</b>	<b>€171,5</b>	<b>171.500</b>

(\* i premi indicati possono variare di ± 0,5€ per variazioni fiscali)

# 03

## PREMI

Liv 2 +770€ settimanali

Livello 2		
Posizione	Valore	Crediti
1	170,0€	170.000
2	120,0€	120.000
3	100,0€	100.000
4	70,0€	70.000
5	50,0€	50.000
6	40,0€	40.000
7	30,0€	30.000
8	25,0€	25.000
9	22,5€	22.500
10	20,0€	20.000
11	15,0€	15.000
12	14,0€	14.000
13	13,0€	13.000
14	12,0€	12.000
15	11,0€	11.000
16	10,0€	10.000
17	9,0€	9.000
18	8,0€	8.000
19	7,0€	7.000
20	6,0€	6.000

Livello 2		
Posizione	Valore	Crediti
21	5,0€	5.000
22	4,0€	4.000
23	3,0€	3.000
24	2,5€	2.500
25	2,0€	2.000
26	2,0€	2.000
27	2,0€	2.000
28	2,0€	2.000
29	2,0€	2.000
30	2,0€	2.000
<b>TOT</b>	<b>€ 779</b>	<b>779.000</b>

(\* i premi indicati possono variare di ± 0,5€ per variazioni fiscali)

# 03

## PREMI

Liv 3 +1.300€ settimanali

Livello 3		
Posizione	Valore	Crediti
1	260,0€	260.000
2	170,0€	170.000
3	120,0€	120.000
4	80,0€	80.000
5	75,0€	75.000
6	70,0€	70.000
7	60,0€	60.000
8	55,0€	55.000
9	52,5€	52.500
10	50,0€	50.000
11	45,0€	45.000
12	40,0€	40.000
13	37,5€	37.500
14	35,0€	35.000
15	32,5€	32.500
16	30,0€	30.000
17	25,0€	25.000
18	22,5€	22.500
19	21,0€	21.000
20	20,0€	20.000

Livello 3		
Posizione	Valore	Crediti
21	15,0€	15.000
22	12,5€	12.500
23	10,0€	10.000
24	8,0€	8.000
25	5,0€	5.000
<b>TOT</b>	<b>€ 1.302</b>	<b>1.302.000</b>

(\* i premi indicati possono variare di ± 0,5€ per variazioni fiscali)

# 03

## PREMI

Torneo Invernale **6.000€**

INVERNALE (DA I A 19 STARCKS ROUND)		
1	€ 700,0	700.000
2	€ 500,0	500.000
3	€ 450,0	450.000
4	€ 400,0	400.000
5	€ 350,0	350.000
6	€ 320,0	320.000
7	€ 300,0	300.000
8	€ 250,0	250.000
9	€ 220,0	220.000
10	€ 200,0	200.000
11	€ 170,0	170.000
12	€ 150,0	150.000
13	€ 140,0	140.000
14	€ 130,0	130.000
15	€ 125,0	125.000
16	€ 120,0	120.000
17	€ 115,0	115.000
18	€ 110,0	110.000
19	€ 105,0	105.000
20	€ 100,0	100.000
21	€ 90,0	90.000
22	€ 85,0	85.000
23	€ 80,0	80.000
24	€ 75,0	75.000
25	€ 70,0	70.000
26	€ 65,0	65.000
27	€ 60,0	60.000
28	€ 55,0	55.000
29	€ 50,0	50.000
30	€ 47,5	47.500

INVERNALE (DA I A 19 STARCKS ROUND)		
31	€ 45,0	45.000
32	€ 42,0	42.000
33	€ 40,0	40.000
34	€ 37,5	37.500
35	€ 35,0	35.000
36	€ 30,0	30.000
37	€ 27,5	27.500
38	€ 25,0	25.000
39	€ 22,0	22.000
40	€ 20,0	20.000
41	€ 19,5	19.500
42	€ 19,0	19.000
43	€ 18,5	18.500
44	€ 18,0	18.000
45	€ 17,5	17.500
46	€ 17,0	17.000
47	€ 16,5	16.500
48	€ 16,0	16.000
49	€ 15,5	15.500
50	€ 15,0	15.000
51	€ 14,0	14.000
52	€ 13,0	13.000
53	€ 12,5	12.500
54	€ 12,0	12.000
55	€ 11,0	11.000
56	€ 10,5	10.500
57	€ 10,0	10.000
58	€ 10,0	10.000
59	€ 10,0	10.000
60	€ 10,0	10.000

(\* i premi indicati possono variare di ± 0,5€ per variazioni fiscali)

# 03

## PREMI

Torneo Estivo **6.000€**

ESTIVO (DA 20 A 38 STARCKS ROUND)		
1	700,0€	700.000
2	500,0€	500.000
3	450,0€	450.000
4	400,0€	400.000
5	350,0€	350.000
6	320,0€	320.000
7	300,0€	300.000
8	250,0€	250.000
9	220,0€	220.000
10	200,0€	200.000
11	170,0€	170.000
12	150,0€	150.000
13	140,0€	140.000
14	130,0€	130.000
15	125,0€	125.000
16	120,0€	120.000
17	115,0€	115.000
18	110,0€	110.000
19	105,0€	105.000
20	100,0€	100.000
21	90,0€	90.000
22	85,0€	85.000
23	80,0€	80.000
24	75,0€	75.000
25	70,0€	70.000
26	65,0€	65.000
27	60,0€	60.000
28	55,0€	55.000
29	50,0€	50.000
30	47,5€	47.500

ESTIVO (DA 20 A 38 STARCKS ROUND)		
31	45,0€	45.000
32	42,0€	42.000
33	40,0€	40.000
34	37,5€	37.500
35	35,0€	35.000
36	30,0€	30.000
37	27,5€	27.500
38	25,0€	25.000
39	22,0€	22.000
40	20,0€	20.000
41	19,5€	19.500
42	19,0€	19.000
43	18,5€	18.500
44	18,0€	18.000
45	17,5€	17.500
46	17,0€	17.000
47	16,5€	16.500
48	16,0€	16.000
49	15,5€	15.500
50	15,0€	15.000
51	14,0€	14.000
52	13,0€	13.000
53	12,5€	12.500
54	12,0€	12.000
55	11,0€	11.000
56	10,5€	10.500
57	10,0€	10.000
58	10,0€	10.000
59	10,0€	10.000
60	10,0€	10.000

(\* i premi indicati possono variare di ± 0,5€ per variazioni fiscali)

**Let's Starcks**